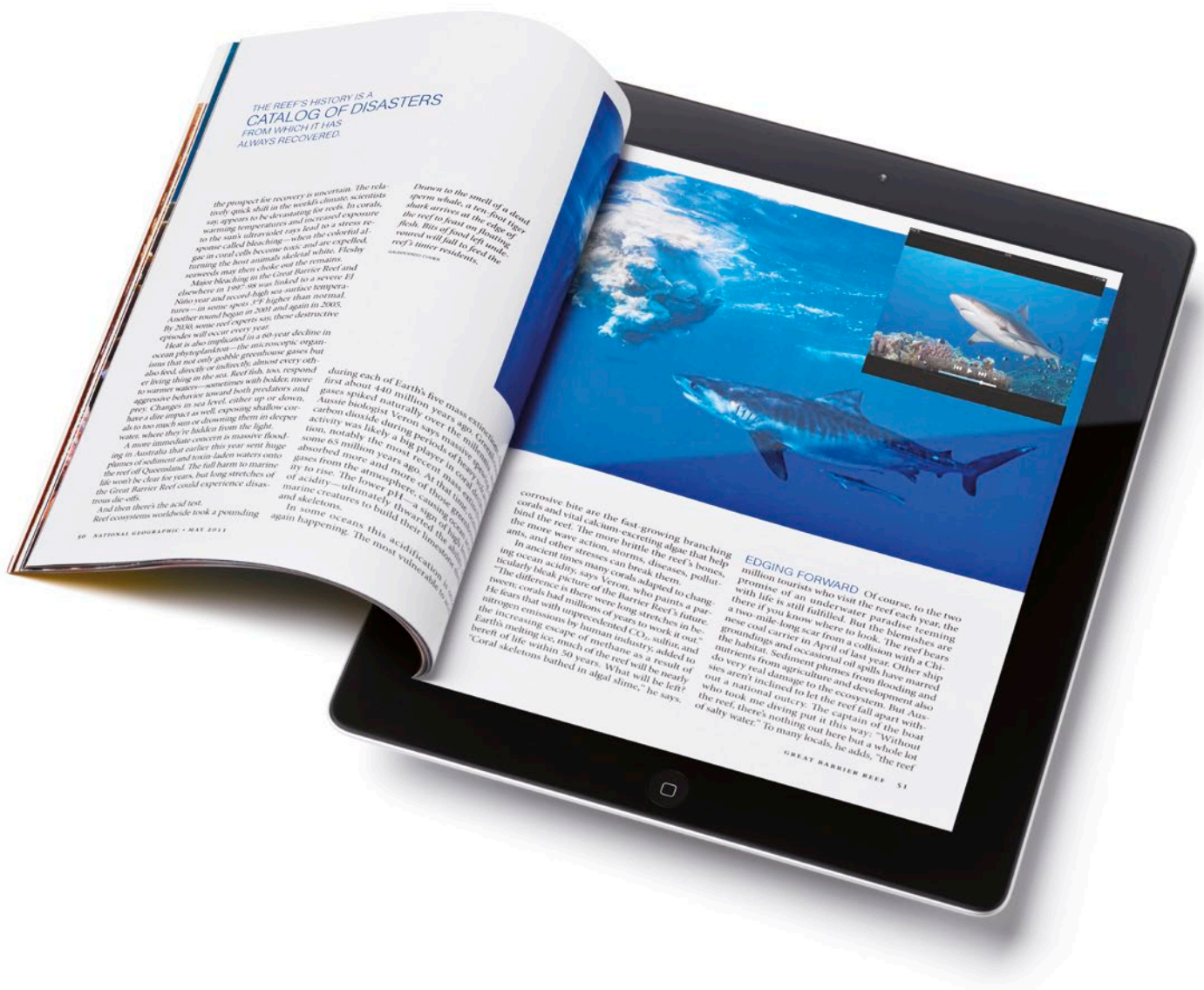




TWIXL publisher

Réinventer la sensation de lire

D'INDESIGN À L'IPAD



Pourquoi la publication sur ta

Qu'est-ce qu'une publication ?

La première réponse qui vient à l'esprit est : un magazine. Nous préférons pour notre part utiliser une définition plus large : un grand nombre d'entreprises ont des contenus qu'elles publient aujourd'hui sous forme imprimée. Les brochures, rapports annuels, dépliants, magazines, bulletins d'information, manuels, présentations de produits, ... Tous ces contenus pourraient être publiés sur un iPad.

Que peut-on dire du support (tablette) iPad ?

L'iPad offre un certain nombre d'avantages :

- Lecture agréable et facile
- Stockage d'informations sous forme numérique
- Accès rapide et aisé à un contenu beaucoup plus vaste
- Contenu enrichi, interactif et à jour
- Réactualisation facile et à un faible coût (pour l'éditeur) du contenu

La fusion du graphisme, du contenu et de l'interactivité

Les tablettes offrent pratiquement les mêmes atouts que le support papier, tout en y ajoutant les avantages de la technologie numérique.

Outre cette expérience de lecture, les tablettes permettent une plus grande personnalisation et précision, et raccourcissent les délais de diffusion des informations.

Une "brochure produit" imprimée illustrera par exemple les caractéristiques les plus générales, s'adressera à un public plus large et contiendra les informations telles qu'elles sont disponibles à un moment donné. Avec une "brochure produit" numérique, le message pourra être personnalisé avec un ciblage plus spécifique des clients. Elle pourra contenir des informations actualisées sur les tarifs et la disponibilité, de même que des vidéos et diaporamas pour mieux communiquer. Chaque détail du produit sera immédiatement disponible.

C'est en fonction de tous ces avantages que de plus en plus de personnes adoptent cette outil, que de grandes entreprises

mettent des tablettes à disposition de leurs équipes de vente et de maintenance, et que de jours en jours un nombre croissant d'éditeurs et de grandes sociétés produisent du contenu spécifique à ce mode de diffusion.

Qui publie ?

Éditeurs

Nous proposons aux **éditeurs de magazines** un flux de production compact et facile à utiliser, et la plupart de nos clients choisissent notre solution quand le délai de mise sur le marché constitue un critère important. Nous ne travaillons pas avec des systèmes complexes de gestion de contenu et de flux de production, d'où un vif intérêt de nombreux éditeurs pour utiliser notre solution dans le cadre de « numéros spéciaux ».

Twixl Publisher est également une solution idéale pour la publication de livres interactifs.

Un grand nombre d'**éditeurs de livres** utilisent notre solution pour créer des livres interactifs où le ressenti de l'utilisateur



quette ?

occupe une place centrale. Ces livres intègrent des sons, des animations et une certaine interactivité. Du fait que la création se fait en InDesign, les coûts de développement demeurent parfaitement abordables.

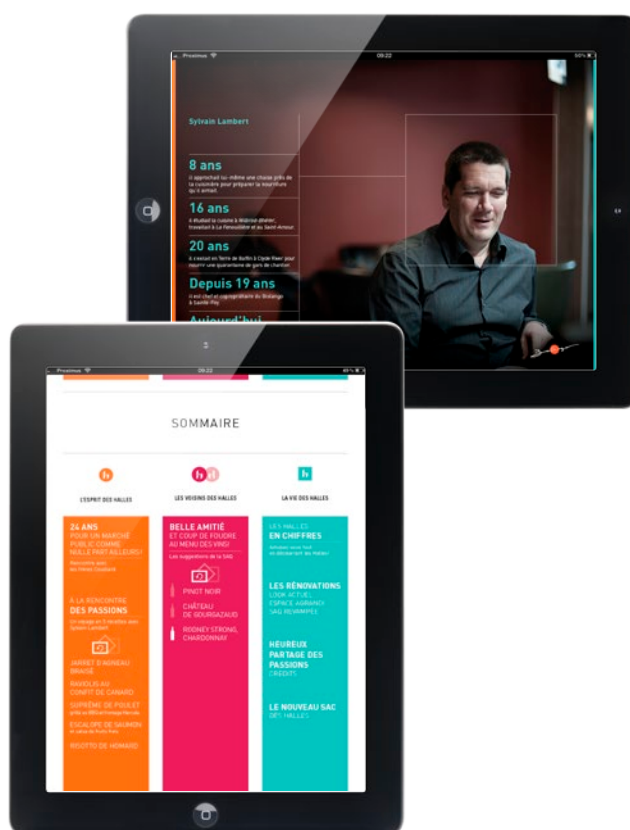
Agences print & web, graphistes indépendants

Le groupe d'utilisateurs le plus important pour notre solution est celui des agences traditionnelles et des graphistes indépendants. Ils disposent d'une immense quantité de contenus, leurs projets sont au format InDesign, il ne leur reste qu'à acquérir la maîtrise du support et enrichir les contenus pour une meilleure expérience interactive. La publication sur tablette représente un nouveau marché et une nouvelle source de revenus pour eux. Elle peut compenser la baisse des revenus sur leur marché traditionnel de l'impression.

Pour les agences web, la situation est légèrement différente. Certaines possèdent déjà le savoir-faire pour développer des applications en HTML5 et ne ressentent pas immédiatement le besoin d'une solution pour développer des applications. Hormis d'un point de vue financier ! Car le développement d'une application en HTML5 coûte cher et si la plupart des clients sont conscients de la nécessité de développer une application, ils ne disposent pas toujours pour autant du budget nécessaire. L'application Twixl Publisher convient pour tous les budgets. Nos clients peuvent créer une grande partie de l'application à partir d'InDesign et une petite partie en HTML5, puis intégrer le code dans notre solution. Le fait de créer la plus grande partie de l'application permet de limiter les coûts, et il est toujours possible de développer par ailleurs les parties dynamiques en HTML5. Au final, le temps passé à développer l'application avec Twixl Publisher associé au code HTML5 intégré représente une somme de travail bien moindre que de créer complètement l'application en mode natif ou HTML5. De quoi permettre aux utilisateurs de proposer à leur tour une solution abordable à leurs clients, et de réaliser un plus gros volume d'affaires.

Sociétés

Le marché des entreprises représente un vaste marché émergent. Un grand nombre de sociétés ressentent la nécessité d'utiliser l'iPad pour aider leurs équipes de vente et d'entretien à communiquer tant avec leurs clients qu'au sein de l'entreprise. Elles disposent d'importantes quantités de contenus à publier à moindre coût dans un environnement fermé qu'elles possèdent et gèrent. Notre solution « kiosque pour entreprise » répond parfaitement à ces besoins. Elles peuvent ainsi publier en interne de manière indépendante, sans redevance par publication, ni droits de téléchargement supplémentaires. L'investissement se limite alors aux droits de licence uniques pour notre solution et, bien sûr, aux coûts de création de leurs applications. Notre solution permet même de n'avoir qu'une application unique par entreprise, l'accès au contenu étant basé sur un système de privilèges d'utilisateur/groupe.



Qu'est-ce que

Twixl Media est un acteur important sur le marché des solutions numériques de publication. Notre solution centrale, Twixl Publisher, est la première application qui permet de produire des applications pour iPad de manière totalement indépendante, ceci de la conception à la publication dans l'App Store.

Fluidité et intuitivité

Notre philosophie est centrée sur la simplicité, l'intuition et la facilité d'utilisation. Le commentaire que nous entendons le plus souvent lors de nos séminaires est : « Est-ce vraiment aussi facile ? ». Et c'est effectivement le cas, car notre solution repose sur un modèle en trois étapes : « conception, intégration, publication », qui est la manière la plus simple et la plus rapide d'obtenir une expérience de lecture interactive convaincante.

Comment ça fonctionne ?



Conception



Intégration

Créez votre publication interactive dans InDesign CS5/5.5/6 et réalisez la mise en page de votre livre en mode paysage et/ou portrait.

Ajoutez du contenu interactif à la mise en page :

- liens vers d'autres pages ou liens URL
- diaporamas
- séquences audio et vidéo
- visualiseurs internet pour intégrer un contenu dynamique
- contenu défilable avec mode panoramique et zoom en option
- séquences d'images pour vues à 360°
- vues VR panoramiques
- animations HTML5
- ...

Exportez votre publication en format iPad à l'aide du plug-in.

Avec Twixl Publisher Builder, un seul clic suffit pour convertir le fichier InDesign en une application iPad prête à l'emploi. La fonction Publisher Builder Preview utilise le simulateur iPad pour afficher une prévisualisation de l'application sur l'écran de votre Mac.

Twixl Publisher Explore : cette version d'entrée de gamme est disponible en téléchargement gratuit et permet aux utilisateurs de créer des prévisualisations de leurs applications pour iPad ainsi que des versions « Ad Hoc » pour la distribution en interne. Il existe une option « à la demande » pour la création de versions destinées à l'App Store.

Twixl Publisher Premium : version pour utilisateur unique qui permet de créer de manière indépendante un nombre illimité de versions « Ad Hoc » ou pour l'App Store. Il s'agit de la solution idéale pour les graphistes indépendants et les petits ateliers qui veulent souvent créer des applications personnalisées pour l'App Store.

Twixl Publisher ?

Twixl Publisher est une solution de publication qui permet d'exporter des projets d'InDesign sur iPad. Plus spécifiquement, il s'agit de la combinaison d'une application indépendante (Mac OS X) et d'un plug-in pour Adobe InDesign CS5-6, qui convertit et exporte les documents créés de manière traditionnelle dans des

applications de lecture interactives pour l'iPad d'Apple. Twixl Publisher permet de transformer des projets imprimés en publications numériques pour iPad en y intégrant des contenus interactifs tels que diaporamas, séquences audio et vidéo, animations HTML5 et bien d'autres encore.

Indépendance

Une publication indépendante signifie que nos clients contrôlent à 100 % leurs applications. Ils peuvent publier autant qu'ils le souhaitent sans que cela ne leur coûte plus. Ils n'ont pas besoin de publier leurs contenus sur nos serveurs pour créer leurs applications, ils le font directement sur leurs propres ordinateurs. Et lorsque leur projet est prêt, ils le publient directement dans l'App Store ou sur leur propre réseau d'entreprise.

Droits de licence uniques

Nos prix sont aussi transparents et simples que notre produit. Nous proposons une solution de pointe et toute l'assistance nécessaire moyennant des droits de licence uniques et c'est tout. Les publications ultérieures ne coûtent plus rien au client hormis le coût de la création de l'application en elle-même.

Pour simplifier, notre produit d'entrée de gamme « Twixl Publisher Explore » est gratuit. Il vous permettra de développer et tester votre application, et même de la publier en interne, histoire de découvrir comment fonctionne notre solution.



Twixl Publisher Advanced : version pour groupe de travail (5 utilisateurs) qui permet de créer en toute indépendance un nombre illimité de versions Ad Hoc, App Store et Enterprise, et qui intègre la fonctionnalité Google Analytics. Il s'agit de la solution idéale pour les groupes de travail et les sociétés qui souhaitent distribuer du contenu en interne à l'aide du programme iOS Developer Enterprise.

Twixl Publisher Professional : version qui reprend toutes les fonctions de la version Advanced et permet en outre de créer des applications kiosque. D'un côté, la version Twixl Publisher Professional cible les éditeurs de magazines car elle offre un soutien pour les achats et abonnements "in-app". De l'autre, cette version permet également aux utilisateurs de créer des applications pour « kiosque d'entreprise », permettant aux entreprises de gérer facilement la diffusion en interne non seulement de contenus compatibles Twixl mais aussi de PDF.

Une fois votre publication finalisée, vous pouvez soit soumettre votre application à l'App Store et la rendre accessible dans le monde entier, soit choisir de ne la distribuer qu'en interne.

Twixl Publisher est compatible avec toutes les résolutions iPad

Les iPad 1 et 2 ont une résolution d'écran de 1.024 x 768 pixels ou 132 PPI. Le nouvel iPad a une résolution d'écran de 2.048 x 1.536 pixels ou 263 PPI, soit deux fois plus. Notre solution peut prendre en charge les deux résolutions, à partir d'un même projet. Selon l'appareil, toutes les images seront affichées dans leur meilleure définition. Alors que l'on pouvait s'attendre à une forte augmentation de la taille du fichier, nous sommes parvenus, à travers l'optimisation de notre technologie de compression, à limiter l'augmentation de la taille du fichier à 50 %.

Comment diffuser sur tablette ?

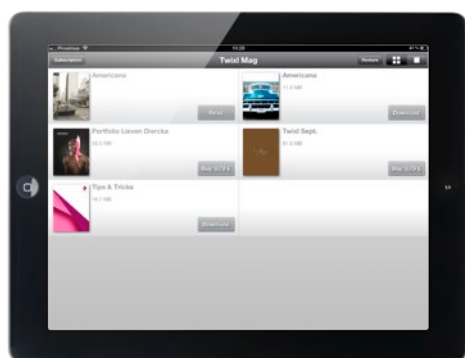
Il vous faut pour commencer une solution de publication comme Twixl Publisher. Ensuite, vous devez aussi être inscrit comme développeur iOS. Pour la distribution à travers

Avez-vous besoin d'une application indépendante ou d'une application kiosque ?

Une application indépendante, également appelée « édition unique » ou « single-issue », est un type d'application dont la mise à jour remplace toujours intégralement le contenu original. Ce type d'application est typiquement utilisé à des fins de branding et est créé par les agences. Dans de nombreux cas, un tel contenu est proposé gratuitement.



Une application kiosque également appelée « édition multiple » ou « multi-issue » ou encore « storefront », permet à l'éditeur de l'application d'ajouter ultérieurement du nouveau contenu. Ce type d'application est typiquement utilisé par les éditeurs d'ouvrages imprimés qui mettent leurs publications imprimées (magazines, journaux, etc.) sur iPad. Avec une application « kiosque », chaque numéro peut être proposé à l'achat séparément ou par un abonnement qui donne automatiquement accès à tous les numéros mis à disposition pendant la période d'abonnement. Certains contenus dans une application « kiosque » peuvent également être proposés gratuitement à tous les utilisateurs.



Comment distribuer l'application ?

Les modèles de distribution des applications indépendantes et « kiosque » sont très différents, le modèle pour les applications kiosque impliquant des coûts supplémentaires : une application indépendante sera téléchargée dans sa globalité vers les serveurs d'Apple et, une fois approuvée, deviendra disponible dans l'App Store. À partir de là, Apple s'occupera des frais d'hébergement/largeur de bande, indépendamment du nombre de téléchargements de l'application, qu'il s'agisse de 10 fois, 1.000 fois ou même 1.000.000 de fois. avec les applications kiosque, seule l'application initiale avec le contenu de base (échantillon du contenu du magazine ou éventuellement un premier numéro gratuit) sera téléchargée par le biais des serveurs d'Apple. Tous les nouveaux numéros ajoutés par la suite devront être hébergés ailleurs, en dehors de l'App Store.

En ce qui concerne les applications kiosque dans l'App Store, Twixl Publisher est associé à un partenaire pour l'hébergement et la gestion du contenu : **Urban Airship**.

Avec Twixl Publisher, vous devrez obtenir un compte auprès d'Urban Airship, gérer ensuite votre contenu sur le portail iTunes Connect d'Apple et relier les différents numéros hébergés chez Urban Airship à l'achat d'une application (in-app) Apple.

Les prix par téléchargement chez Urban Airship dépendent du volume, mais s'élèvent à 0,10 USD maximum et peuvent descendre jusqu'à 0,04 USD avec certaines formules tarifaires.

N.B.: pour tous les types d'applications payantes et tous les achats et abonnements d'applications (in-app), Apple percevra 30 % des revenus.

Lorsqu'il s'agira d'applications kiosque avec déploiement en entreprise, vous aurez la possibilité d'utiliser votre propre serveur au sein du réseau de votre entreprise. Vous n'aurez donc pas de frais supplémentaires par téléchargement.

l'App Store, le programme iOS Developer standard est ce dont vous avez besoin (99 USD/an). Pour la distribution en interne, vous pouvez également demander le programme iOS Developer pour entreprises (299 USD/an).

Twixl Publisher requiert également l'installation de Xcode, l'environnement de développement pour iOS et Mac OS X d'Apple, programme gratuit à télécharger à partir de l'App Store.

Quelles sont les options de diffusion pour les applications iPad ? Diffusion Ad Hoc

La diffusion « Ad Hoc » vous permet de distribuer votre application en dehors de l'App Store, sur un maximum de 100 appareils. La procédure « Ad Hoc » requiert que les numéros de série uniques (UDID) des iPad que vous voulez utiliser pour les tests soient enregistrés sur le portail iOS Provisioning d'Apple. Seuls les iPad enregistrés seront en mesure d'installer ces applications « Ad Hoc ».

Cette distribution se fait par synchronisation de l'iPad avec iTunes tournant sur un ordinateur de bureau.

La diffusion « Ad Hoc » est souvent utilisée pour la petite distribution en interne, initialement à des fins de test uniquement, mais également pour le déploiement à petite échelle des applications internes. L'avantage est que vous ne devez pas passer par la procédure d'approbation de l'App Store. L'inconvénient est que chaque iPad doit avoir été enregistré, ce qui prend du temps, et que le nombre de tablettes au sein d'une même entreprise est limité à 100 (les iPhones comptent également).

L'application gratuite Twixl Publisher Explore permet de créer vos propres versions « Ad Hoc ».

Diffusion dans l'App Store

La diffusion par le biais de l'App Store d'iTunes est la manière la plus courante de distribuer des applications, qu'elles soient gratuites ou payantes. Les applications gratuites peuvent être distribuées sans devoir payer de droits supplémentaires à Apple (en dehors des 99 USD du programme iOS Developer). Pour les applications payantes, Apple percevra 30 % des revenus.

Avec Twixl Publisher, de manière totalement indépendante, vous pouvez développer votre application dans InDesign, puis créer une version App Store avec Twixl Publisher Builder, et enfin soumettre votre application à l'App Store à travers le portail iTunes Connect d'Apple. Tout cela de manière totalement indépendante. Entre de deux jours à deux semaines plus tard, vous recevrez une notification d'Apple vous informant si

l'application a été approuvée ou non. En cas de réponse positive elle deviendra téléchargeable depuis l'App Store.

Diffusion interne en entreprise

La diffusion en entreprise est similaire à la diffusion « Ad Hoc », mais son déploiement est plus simple pour deux raisons :

1° le nombre de tablettes n'est pas limité (les applications « Ad Hoc » sont limitées à 100 appareils).

2° les identifiants uniques (UDID) de tous vos iPad n'ont pas à être enregistrés.

Vous aurez besoin, pour la publication pour entreprise, du programme iOS Developer Enterprise. Une fois votre demande pour ce programme approuvée, vous serez autorisé à diffuser un nombre illimité d'applications en interne (c'est-à-dire dans votre propre entreprise et ses filiales ; autrement dit, vous ne serez pas autorisé à publier ce type d'applications à l'intention du grand public).

Ce type de diffusion est utilisé par les grandes entreprises, les écoles, les universités, les ministères, ... pour mettre différents types de publications à disposition de leurs employés, : fiches produits ou brochures pour la force de vente, manuels techniques pour les techniciens, etc...

Grâce à Twixl Publisher, vous pourrez mettre ces publications à disposition sur votre propre serveur et même créer votre propre kiosque pour présenter toutes vos applications et héberger les contenus en interne. Vous garderez le contrôle de tout. Le seul investissement pour vous sera celui de la licence de votre logiciel, sans redevances mensuelles ou coûts par téléchargement.

Notre solution de kiosque pour entreprise est la seule solution de publication totalement indépendante sur le marché.

Gamme Twixl Publisher

Modèle de licence : Toutes nos licences payantes vous donnent le droit de publier un nombre illimité d'applications, de manière totalement indépendante. Notre modèle de licence est le suivant :

- l'acquisition de notre licence logicielle vous donne le droit de l'utiliser aussi longtemps que vous le voulez.
- vous ne paierez des droits de licence qu'une seule fois. Si vous ne souhaitez pas les mises à jour et les upgrades, il vous sera toujours possible de conserver la version achetée, sans perdre votre investissement.
- en option, vous pourrez prolonger votre contrat de maintenance après la première année, pour 20 % du prix de la licence initiale.

	EXPLORE	PREMIUM	ADVANCED	PROFESSIONAL
Plug-in Twixl Publisher pour InDesign CS5/5.5/6 (Win&Mac)	✓	✓	✓	✓
Twixl Publisher Builder (Mac OS X uniquement)	✓	✓	✓	✓
Prévisualisation d'application pour iPad avec Publisher Builder	✓	✓	✓	✓
Version « Ad Hoc » pour iPad avec Publisher Builder	✓	✓	✓	✓
Version « Entreprise » pour iPad avec Publisher Builder	—	—	✓	✓
Version « App Store » pour iPad avec Publisher Builder	via Twixl media	✓	✓	✓
Distribution d'applications via App Store	en option	✓	✓	✓
Création d'applications « Standalone » ou « Single-issue »	✓	✓	✓	✓
Création d'applications « kiosque » pour l'App Store	—	—	—	✓
Création d'applications « kiosque pour entreprise »	—	—	—	✓
Ajout d'une nouvelle parution avec l'achat in-app (kiosque)	—	—	—	✓
Ajout d'une nouvelle parution par abonnement (kiosque)	—	—	—	✓
Hyperliens (liens vers d'autres pages, liens URL & liens mail)	✓	✓	✓	✓
Visualiseurs internet avec contenu HTML externe ou intégré	✓	✓	✓	✓
Avant plan web avec contenu HTML externe ou intégré	✓	✓	✓	✓
Ajout d'animations HTML5 (avec visualiseur internet)	✓	✓	✓	✓
Séquences audio (mp3) ou vidéo (H.264) intégrées ou en streaming	✓	✓	✓	✓
Diaporamas avec indicateurs, défilement et lancement automatique	✓	✓	✓	✓
Contenu défilable (avec mode « pan et zoom » en option)	✓	✓	✓	✓
Séquences d'images pour vues à 360°	✓	✓	✓	✓
Vues VR panoramiques	✓	✓	✓	✓
Fonction de table des matières	✓	✓	✓	✓
Support Google Analytics	—	—	✓	✓
Maintenance & upgrades la première année	—	✓	✓	✓
Nombre d'utilisateurs simultanés	—	1 utilisateur	5 utilisateurs	5 utilisateurs
Paieement par version App Store	✓	Pas de droits supp.	Pas de droits supp.	Pas de droits supp.



TWIXL media

Kortrijksesteenweg 1099a | 9051 Gent | Belgium | T +32 493 25 25 77 | info@twixlmedia.com | www.twixlmedia.com